



Ricki Vester Gregersen

Senior iOS udvikler og mobilkonsulent med 10 års erfaring

Fødselsdato	27. April 1980 (37 år)
Adresse	Grenåvej 712, 8541 Skødstrup
Telefon	0045 29 93 80 54
Email	hi@rickigregersen.com
Nationalitet	Dansk

PROFESSIONEL ERFARING

2013 -	RICKIGREGERSEN.COM Selvstændig iOS Konsulent
2014-2016	YOU & THE GANG CEO & iOS Konsulent
2011-2013	AMEN INTERNET iOS Lead
2009-2011	INPUT SQUARED Selvstændig iOS Konsulent
2007-2009	WIZARDS INC. Systemudvikler og Konsulent for bla. B&O og Vestas

UDDANNELSE

2003-2007	EDINBURGH NAPIER UNIVERSITY Engineer's Bachelor Degree Electronic & Computer Engineering Grade: Honor's distinction
	ÅRHUS ERHVERVS AKADEMI AP Graduate in IT Technology Electronics and Communications Engineering
	INGENIØRHØJSKOLEN ÅRHUS C & C++ Programming, Digital & Electrical Circuit Analysis, Calculus

ANDRE AKTIVITETER

OBJC.IO Artikel for objc.io
GRUENDERSZENE.DE Medforfatter på artikel for Gruenderszene.de
THEAPPGUY.CO AppGuy Podcast omkring min karriere
YOUANDTHEGANG.COM Forfatter og medforfatter på en række artikler om produktudvikling og prototyper
JYSK BØRNEFORSORG Lektiemedhjælper

SPIDSKOMPETENCER

Swift	
Xcode	
UX	
Projektledelse	
Koncept	

SPROG

Dansk	★ ★ ★ ★ ★ ★
Engelsk	★ ★ ★ ★ ★ ★
Tysk	★ ★ ★ ★ ★ ★

NETVÆRK

twitter.com/rickigregersen	
linkedin.com/in/rickigregersen	
github.com/rickig	
github.com/youandthegang	

PROGRAMMERINGSPROG

Swift, Objective-C, Python, ANSI C, Arduino Wiring

VÆRKTØJER

Xcode, Git, Textmate, Trello, Waffle, Redpen, Omnigraffle, Jira, Slack, Terminal, Brew, CocoaPods, Carthage, mac OS, iOS, MacDown, Postman, Google Docs, Pages, GitBox, Git Flow, MixPanel, Crashlytics, Fabric, Fastlane, OneSignal, Jenkins, Travis, Buildkite, TDD, Sund fornuft, kreativitet, erfaring og god kaffe.

KONFERENCER & MEETUPS

UIKonf, WWDC, iOS Tech Talks Berlin, Likemind, CocoaHeads, DemoDag, Swift Meetup Berlin, ChatBot Meetup Berlin, Facebook Developer Conference Berlin.

*iOS = iOS udvikling • UX = User Experience • API = Mobile API arkitektur konsulent
 • KU = Koncept udvikling • PM = ProjektManager / Lead • Swift, eller Objective-C hvis udeladt.

UDVALGTE KLIENTER ↓

DAIMLER - MERCEDES ME LABS (2016 -)

Opbygning af ny innovationsafdeling, udvikling af prototyper og nye produkter.

RED BULL MUSIC ACADEMY RADIO (2016)

Relancering af iPhone app'en RBMA Radio service med en mere moderne profil på alle platforme.

PETA 2 (2016)

Implementering og konceptudvikling af crowd source service til veganere omkring produkter i supermarkeder.

SMAVA - SCOREKOMPASS (2016)

Fintech startups nye kredit og kontovurderingsprodukt til låntagere.

FROM A TO B (2016)

Startup der samler rejsevejledninger og billetkøb fra mange udbydere

SHARE THE MEAL (2016)

Donations app for FNs World Food Programme, udvikling af v1 og overdragelse til internt team.

KEMMLER KEMMLER (2016)

Tekniskkonsultation og koncept for Zalando i forbindelse med deres Bread & Butter festival.

HELLO FRESH (2015)

Rocket Internet Startup der opererer i adskillige lande, de havde brug for et mobilt koncept og implementering af deres iPhone og iPad app.

JOBSPOTTING (2015)

Implementering af v1 og v2 for Ex Google ansatte der bruger machine learning til at læse jobopslag.

LUFTHANSA INNOVATION HUB (2014 -)

Arbejdede på forskellige prototyper og koncepter, Luvada (App) [hellomissioncontrol](#) og TRPS

LUFTHANSA (2014 -)

UX og koncept for en forbedret brugeroplevelse i Help Center delen af Lufthansa for iOS.

HANDELSBLATT (2013 - 14)

Team Lead for et hold på 5 for lanceringen af en iOS 7 iPhone app der på sigt skulle integreres med deres eksisterende iPad app.

TODAYTICKETS (2013)

Team Lead for et hold på 6 hvor udfordringen var at lancere en iOS app på 5 uger efter et fejlslagen internt cross-platform forsøg.

SOMEWHERE (2013)

Instagram møder Linkedin, implementerede UX og iOS app.

ETILBUDSAVIS (NU SHOPGUN) (2009 - 2012)

Implementerede deres første iPhone app, hjalp ligeledes med UX, API, konceptet og den mobile strategi.

iOS UX API KU PM Swift

•	•	•	•	•	•
•	•			•	•
•	•	•	•	•	•
•	•		•	•	•
•					•
•	•		•	•	•
•	•			•	•
•	•	•	•	•	•
•	•		•	•	•
•	•				•
•	•	•	•	•	•

UDVALGTE KLIENTER ↑

iOS UX API KU PM Swift

SOCIALE FÆRDIGHEDER

Over de sidste 10 år har jeg boet, studeret og arbejdet i henholdsvis Storbritannien, Danmark og Tyskland, hvor jeg har gennemført projekter af alle størrelser med folk fra hele verdenen. Dette har lært mig at kommunikation og forståelse, på tværs af kulturer, landegrænser og projekter, er altafgørende for et projekts succes.

Jeg er god til at lytte og afdække kunders behov. Gennem samtaler og research finder jeg ofte nye muligheder, og nogle gange problemer, i et projektoplæg. Jeg er nysgerrig og formår at spørge ind til antagelser på en måde der altid opfattes som konstruktiv.

FAGLIGE KOMPETENCER

Gennem de sidste 14 år har jeg arbejdet med software og udvikling af produkter, de sidste 9 år hovedsagligt som selvstændig/konsulent. Jeg har været med til innovationdelen, konceptudviklingen, planlægningen, implementeringen, lanceringen og efterfølgende forbedringer af mere end 30 digital produkter for næsten lige så mange klienter og arbejdespladser.

Jeg har stor erfaring i at afdække klienters behov gennem samtale og især gennem aktiv lytning og forskellige spørgsmåls-teknikker. Jeg er i stand til meget hurtigt at omsætte koncepter, ideer og mønstre til tegninger, diagrammer og derefter til UX som kan bruges til at lede samtalen videre og i sidste ende føre til smarte løsninger der kan implementeres.

En stor procentdel af de Apps jeg har lavet har været featured i App Storen.

PERSONLIGT

Jeg drager en masse af min energi fra min familie som består af min kone, 2 børn og vores hund. Udover dette spiller jeg trommer og kontrabas, dette er interesser jeg forsøger at blande med min store lidenskab for "hjemme Internet of Things" projekter, Lego Mindstorm, Arduino, SparkCore og min Shapeoko open source CNC maskine jeg selv har bygget. Til disse fritidsprojekter bruger jeg min erfaring fra mit studie i IT og Elektronik. Jeg dyrker også Aikido når tiden tillader det.

LINKS

(Til brug i tilfælde af printning)

twitter.com/rickigregersen

linkedin.com/in/rickigregersen

github.com/rickig

github.com/youandthegang

objc.io/issues/1-view-controllers/containment-view-controller/

gruenderszene.de/allgemein/android-vs-ios-trend

theappguy.co/the-app-guy-podcast/2015/11/1/tagp371-ricki-gregersen

youandthegang.com/blog/

hellomissioncontrol.com

